

Спосіб проведення інтерактивних заходів мультимедійних систем для навчання і/або розваги, який полягає у тому, що записують стаціонарну аудіо- і відеоінформацію, зчитують поточну аудіо- і відеоінформацію принаймні від одного користувача і синхронно відтворюють суміщену стаціонарну і поточну аудіо- і відеоінформацію, який **відрізняється** тим, що стаціонарну аудіо- і відеоінформацію записують на окремих каналах, поточну аудіо- і відеоінформацію записують на окремих каналах, зчитану поточну аудіо- і відеоінформацію принаймні від одного користувача або поточну інформацію, отриману в реальному часі, синхронізують і мікшують з стаціонарно записаною аудіо- і відеоінформацією та відтворюють суміщену стаціонарну і поточну аудіо- і відеоінформацію з можливістю відключення інформації принаймні одного з каналів або додавання інформації принаймні до одного з каналів, або додаткової аудіо- або відеообробки записаної інформації принаймні на одному з каналів, по якому передають поточну аудіо- і відеоінформацію.