

Спосіб переміщення віртуального зчленованого об'єкта (10) у віртуальному просторі виконанням послідовності елементарних переміщень. Зчленований об'єкт (10) містить сукупність зчленованих елементів (11), зв'язаних між собою сукупністю зчленувань (12). При цьому відносні положення зчленованих елементів (11) визначені кутами зчленувань відповідно до ступенів свободи. Спосіб характеризується тим, що включає такі етапи: вирахування відстані взаємодії між даним зчленованим елементом (11c) та іншими зчленованими елементами (11) зчленованого об'єкта (10); визначення за вказаною відстанню взаємодії першої точки (P1), що належить даному зчленованому елементу (11c), і другої точки (P2), що належить одному з інших зчленованих елементів (11d) зчленованого об'єкта; визначення за першою та другою точками єдиного вектора (\vec{v}) відведення; відведення даного зчленованого елемента (11c) від інших зчленованих елементів зчленованого об'єкта за допомогою руху, визначеного відповідно до єдиного вектора (\vec{v}) відведення, який впливає на ступені свободи зчленованого об'єкта (10) для запобігання зіткненню даного зчленованого елемента (11c) з іншими зчленованими елементами зчленованого об'єкта.