

Описані спосіб, пристрій та система для обробки зображень, із використанням основаного на блоках стиснення. Спосіб включає визначення того, чи є два блоки сусідніми блоками, визначення того, чи є обидва сусідніх блоки поділеними, якщо два блоки є сусідніми блоками, виконання фільтрації блокового згладжування на одному або більшій кількості крайових пікселів двох сусідніх блоків, якщо визначено, що обидва сусідніх блоки є неподіленими.