

1. Спосіб форсованої гри в шахи, при реалізації якого на шахівниці виконують послідовні ходи білими та чорними фігурами: королями, ферзями, турами, слонами, конями і пішаками без взяття або із взяттям атакованих фігур, який **відрізняється** тим, що пішаком, заблокованим будь-якою фігурою, можна зробити горизонтальний хід саморозблокування в ту сторону, де з'являється шанс зробити хоча б один хід вперед по вертикалі або збити фігуру противника по діагоналі, щоб переміститись в напрямку лінії перетворення пішака в сильнішу і найбільш вигідну фігуру: ферзя, туру, слона чи коня.
2. Спосіб за п. 1, який **відрізняється** тим, що традиційні ходи коня - стрибок через одне поле по вертикалі або горизонталі шахівниці та переміщення на одне поле перпендикулярно напрямку стрибка - об'єднують з модифікованими ходами коня - стрибок через одне поле по вертикалі чи горизонталі шахівниці і переміщення в напрямку стрибка на одне поле вперед по діагоналі.