

1. Іграшка-головоломка, що має багатогранні ігрові елементи кубічної пустотілої форми з ігровими мітками, яка **відрізняється** тим, що кожний із восьми багатогранних ігрових елементів кубічної пустотілої форми з ігровими мітками є формоутворюючим, з'єднаний з сусідніми ігровими елементами по довжині збіжних ребер двома гнучкими зв'язками у вигляді гнучкої стрічки з забезпеченням поворотності кожного із ігрових елементів на 180° відносно сусіднього з формуванням завершеної ігрової геометричної фігури у вигляді куба і можливістю її трансформації в іншу ігрову геометричну фігуру у вигляді куба.

2. Іграшка-головоломка за п. 1, яка **відрізняється** тим, що кожна із граней багатогранних ігрових елементів кубічної пустотілої форми являє собою одну четверту частину фрагменту конкретного зображення/кольору з забезпеченням формування шести завершених зображень/одноколірності на гранях завершеної ігрової геометричної фігури у вигляді куба і повної зміни зображень/кольору на гранях в процесі її трансформації в іншу геометричну фігуру у вигляді куба, де формоутворюючими орієнтирами в процесі трансформації виступають двоколірні ігрові мітки, виконані у вигляді лінійних смужок вздовж ребер багатогранних ігрових елементів кубічної пустотілої форми, згруповані за кольором по три зі сходженням у діагонально протилежних кутах, з утворенням одноколірного суцільного контурного обрамлення в завершених ігрових геометричних фігурах у вигляді куба.