

Игрушка-головоломка имеет многогранные игровые элементы кубической пустотелой формы с игровыми метками. Каждый из восьми игровых элементов является формообразующим и соединен с соседними игровыми элементами по длине совпадающих ребер двумя гибкими связями в виде гибкой ленты с обеспечением поворачиваемости каждого из игровых элементов на 180° относительно соседнего с формированием завершенной игровой геометрической фигуры в виде куба и возможностью ее трансформации в другую игровую геометрическую фигуру в виде куба.