

Іграшка-головоломка має багатогранні ігрові елементи кубічної пустотілої форми з ігровими мітками. Кожний із восьми ігрових елементів є формоутворюючим і з'єднаний з сусідніми ігровими елементами по довжині збіжних ребер двома гнучкими зв'язками у вигляді гнучкої стрічки з забезпеченням поворотності кожного із ігрових елементів на 180° відносно сусіднього з формуванням завершеної ігрової геометричної фігури у вигляді куба і можливістю її трансформації в іншу ігрову геометричну фігуру у вигляді куба.