



УКРАЇНА

(19) **UA** (11) **57236** (13) **U**  
(51) МПК (2011.01)  
**A63G 33/00**  
**A63F 3/08** (2011.01)

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ  
І НАУКИ УКРАЇНИ

ДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ  
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ  
ВЛАСНОСТІ

## ОПИС ДО ПАТЕНТУ НА КОРИСНУ МОДЕЛЬ

видається під  
відповідальність  
власника  
патенту

### (54) СПОСІБ ПРОВЕДЕННЯ РОЗІГРАШУ ПРИЗІВ В МЕРЕЖІ ІНТЕРНЕТ

1

(21) u201014741  
(22) 08.12.2010  
(24) 10.02.2011  
(46) 10.02.2011, Бюл.№ 3, 2011 р.  
(72) ЛАРКІН НАТАЛІЯ ВОЛОДИМИРІВНА, ЛАРКІН  
СЕРГІЙ ЮРІЙОВИЧ  
(73) ЛАРКІН НАТАЛІЯ ВОЛОДИМИРІВНА, ЛАРКІН  
СЕРГІЙ ЮРІЙОВИЧ  
(57) 1. Спосіб проведення розіграшу цінних призів  
в мережі Інтернет, який включає нанесення на  
паперовий носій основної зашифрованої інформації та, за умови її відповідності розшифрованій  
інформації, визначення переможця розіграшу,  
який **відрізняється** тим, що додатково на паперо-

2

вий носій наносять ідентифікаційну інформацію, на  
підставі якої учасник розіграшу через периферій-  
ний пристрій в мережі Інтернет вводить та передає  
до центрального процесора розшифровану інфо-  
рмацію, після отримання сигналу розшифрованої  
інформації центральний процесор ідентифікує її з  
раніш введеною зашифрованою інформацією і у  
випадку відповідності посилає на відповідний пе-  
риферійний пристрій позитивний сигнал, після  
чого учасник розіграшу дублює введення розшиф-  
рованого сигналу в локальній мережі.  
2. Спосіб по п. 1, який **відрізняється** тим, що як  
ідентифікаційну інформацію наносять голограму.

Корисна модель відноситься до способів про-  
ведення розіграшів цінних призів в мережі Інтер-  
нет, зокрема серед покупців, придбавших товар у  
вигляді продукції на паперовому носії, і може бути  
використана в індустрії розваг з видачею вигравів  
у готівковій або майновій формі.

Відомі різноманітні способи розіграшу цінних  
призів.

Наприклад, відомий спосіб проведення розіг-  
рашу цінних призів за патентом України №29927,  
який базується на використанні номерних білетів,  
де як номерні білети використовують грошові ку-  
пюри Національного банку України або іншої дер-  
жави з послідовними номерами у кількості, ідо  
дорівнює сумі, вказаній в умовах конкурсу, які по-  
тім розповсюджують за їх номінальною вартістю з  
врахуванням податку на грошові гранти, а форму-  
вання виграшного номера, що складається з чоти-  
рьох перших або останніх цифр номерів, вказаних  
на купюрах, здійснюють лототроном шляхом пос-  
лідовного виймання куль, позначених цифрами, які  
у цій же послідовності складають у вигравний но-  
мер. Для того, щоб при проведенні розіграшу обо-  
в'язково був визначений вигравний номер або  
декілька вигравних номерів, перша цифра може  
визначатися першим лототроном, а всі останні -  
другим лототроном.

Проте відомий спосіб є досить складним, оскі-  
льки вимагає наявності певного обладнання, при-

міщення для проведення розіграшу, і є довготри-  
валим.

Найбільш близьким до корисної моделі, що  
пропонується, є спосіб проведення розіграшу цін-  
них призів (див. сайт <http://masters.donntu.edu.ua/2008/fema/novikova/ind/ind.htm>, Новікова Ю.С.), який включає нанесення  
основної зашифрованої інформації на паперовий  
носій, розшифрування інформації, та за умови її  
відповідності зашифрованій інформації визначен-  
ня переможця розіграшу.

Нанесення основної зашифрованої інформації  
на паперовий носій було здійснено у вигляді п'ят-  
надцяти малюнків-криптограм.

А відповідність розшифрованої інформації за-  
шифрованій визначалася по прибутті на передба-  
чуване місце розташування кладу (призу), який  
треба було відкопати.

Проте, даний спосіб потребує досить довгого  
терміну процесу розшифрування, оскільки потре-  
бує певний час для прибуття кожного разу учасни-  
ка розіграшу на передбачуване місце розташуван-  
ня кладу (призу).

До того ж даний спосіб не дозволяє по часо-  
вим параметрам визначити справжнього перемо-  
жця розіграшу, оскільки у даному способі у випад-  
ку одночасного правильного розшифрування  
інформації переможцем може бути лише той, хто  
прибуде на місце розташування кладу (призу) пе-  
ршим.

(19) **UA** (11) **57236** (13) **U**

Задачею корисної моделі є розробка такого способу проведення розіграшу, який скорочує термін проведення процесу розшифрування завдяки використанню мережі Інтернет, яка дозволяє скоротити термін ідентифікації розшифрованої інформації з одночасним контролем строку розшифрування, що дозволить по часовим параметрам визначити переможця розіграшу.

Технічний результат досягається тим, що у способі проведення розіграшу цінних призів в мережі Інтернет, який включає нанесення на паперовий носій основної зашифрованої інформації, та за умови її відповідності розшифрованій інформації визначають переможця розіграшу, згідно корисної моделі, додатково на паперовий носій наносять ідентифікаційну інформацію, на підставі якої учасник розіграшу через периферійний пристрій в мережі Інтернет вводить та передає до центрального процесору розшифровану інформацію, після отримання сигналу розшифрованої інформації центральний процесор ідентифікує з раніш введеною зашифрованою інформацією і у випадку відповідності посилає на відповідний периферійний пристрій позитивний сигнал, після чого учасник розіграшу дублює введення розшифрованого сигналу в локальній мережі.

При цьому як ідентифікаційну інформацію наносять голограму.

Завдяки сукупності ознак, яка заявляється, спосіб, що пропонується, скорочує термін проведення процесу розшифрування завдяки використанню мережі Інтернет, яка дозволяє скоротити термін ідентифікації розшифрованої інформації з одночасним контролем строку розшифрування, що дозволить по часовим параметрам визначити переможця розіграшу.

Спосіб реалізується наступним чином.

Проводять рекламу, наприклад, в засобах масової інформації, мережі Інтернет, про наступний випуск продукції на паперовому носії, зокрема літературного твору, на основі якого буде проведений розіграш по отриманню винагороди за правильно розшифровану інформацію, яка нанесена на сторінки паперового носія, та яку треба розшифрувати, при цьому оговорюють, що умови розіграшу будуть надруковані в листі, доданому до примірника літературного твору, що купується учасником розіграшу.

На паперовий носій (літературний твір) наносять ідентифікаційну інформацію, наприклад, голограму, серійний індивідуальний номер тощо, тобто паперовий носій (літературний твір) продають з певним «сертифікатом», який дає право на участь в розіграші цінних призів.

Учасник розіграшу, який має цей «сертифікат» сплачує на розрахунковий рахунок організатора розіграшу невелику суму, вказану в умовах розіграшу.

За номером платіжного документа про сплату за участь в розіграшу його учасник входить на спеціально створений сайт з будь-якого комп'ютера, підключеного до мережі Інтернет, тобто з периферійного пристрою, незалежно від його територіального місцезнаходження з будь-якої точки світу. Вводить розшифровану інформацію через

периферійний пристрій до центрального процесору. Після отримання сигналу розшифрованої інформації центральний процесор ідентифікує з раніш введеною зашифрованою інформацією і у випадку її відповідності розшифрованій посилає на відповідний периферійний пристрій позитивний сигнал, тобто у випадку, коли введена інформація відповідає істинній, програма комп'ютера сповістить учасника розіграшу про те, що розшифрована інформація введена правильно, і він має право на отримання цінного призу.

Цінний приз видають у приміщенні банку (іншого представництва або офісу) з застосуванням засобів масової інформації у присутності свідків (нотаріуса) при наявності в учасника розіграшу:

- паспорта (іншого посвідчення особи) країни, де буде проходити акція;

- оригінального примірника паперового носія (літературного твору), захищеного ідентифікаційною інформацією, наприклад, голограмою (наявність в учасника розіграшу піратської копії не буде надавати право на отримання призу);

- квитанції, підтверджуючої факт сплати доступу до спеціально створеного сайту в мережі Інтернет;

- роздрукованого підтвердження того, що учасник розіграшу ввів через периферійний пристрій до центрального процесору в мережі Інтернет розшифровану їм інформацію вірно та має право на приз;

- учасник розіграшу зобов'язаний буде повторити ввід розшифрованої їм інформації у присутності свідків, тобто в локальній мережі, щоб запобігти шахрайству зі сторони бажаючих отримати цінний приз.

На кресленні показана структурно-технологічна схема операцій у способі проведення розіграшу цінних призів.

Цифрами на кресленні позначені наступні технологічні операції:

- 1 - написання рукопису на паперовому носії;

- 2 - створення сайту в мережі Інтернет, призначеного для введення розшифрованої учасником розіграшу інформації та наступного підтвердження права на отримання винагороди у випадку правильно введеної розшифрованої інформації;

- 3 - проведення реклами, наприклад, у засобах масової інформації, та/або мережі Інтернет про випуск твору на паперовому носії, що очікується, та можливість отримання винагороди після покупки цього твору;

- 4 - нанесення ідентифікаційної інформації, наприклад, голограми, на паперовий носій;

- 5 - нанесення зашифрованої інформації на паперовий носій;

- 6 - сплата учасником розіграшу за участь в ньому;

- 7 - введення учасником розіграшу на спеціально створеному сайті розшифрованої їм інформації та наступного підтвердження на сайті права на отримання винагороди у випадку правильно введеної розшифрованої інформації;

- 8 - видача винагороди.

Корисна модель, що пропонується, може знайти широке використання в індустрії розваг з

видачею виграшів у готівковій або майновій формі, а також для стимулювання просування продукції на паперовому носії через залучення учасників

розіграшу до придбання паперового носія, що стимулює обсяг продаж продукції на ринку.

