



УКРАЇНА

(19) **UA** (11) **90628** (13) **U**  
(51) МПК (2014.01)  
**A63H 33/00**  
**B44C 1/28** (2006.01)

ДЕРЖАВНА СЛУЖБА  
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ  
ВЛАСНОСТІ  
УКРАЇНИ

**(12) ОПИС ДО ПАТЕНТУ НА КОРИСНУ МОДЕЛЬ**

<b>(21)</b> Номер заявки:	<b>u 2013 12662</b>	<b>(72)</b> Винахідник(и):	<b>Магрупова Маріна Маснав'євна (RU)</b>
<b>(22)</b> Дата подання заявки:	<b>09.12.2011</b>	<b>(73)</b> Власник(и):	<b>ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ "ВІЗЗЛ",</b>
<b>(24)</b> Дата, з якої є чинними права на корисну модель:	<b>10.06.2014</b>		Лихачевский проезд, д. 4, кор. 1, г. Долгопрудный, Московская обл., 141702, Российская Федерация (RU)
<b>(31)</b> Номер попередньої заявки відповідно до Паризької конвенції:	<b>2011111766</b>	<b>(74)</b> Представник:	<b>Шамріна Олена Олексіївна, реєстр. №141</b>
<b>(32)</b> Дата подання попередньої заявки відповідно до Паризької конвенції:	<b>29.03.2011</b>		
<b>(33)</b> Код держави-учасниці Паризької конвенції, до якої подано попередню заявку:	<b>RU</b>		
<b>(46)</b> Публікація відомостей про видачу патенту:	<b>10.06.2014, Бюл.№ 11</b>		
<b>(86)</b> Номер та дата подання міжнародної заявки, поданої відповідно до Договору РСТ	<b>PCT/RU2011/000974, 09.12.2011</b>		

**(54) НАСТІЛЬНА ГРА "ВІЗЗЛ"**

**(57) Реферат:**

Настільна гра, яка містить основу картинки, виконану у вигляді плоского аркуша картону з нанесеним на ньому зображенням, деталі картини, комплект клейових прокладок зі спіненого еластичного матеріалу, що деформується, на протилежних сторонах якого нанесені клейові шари, причому настільна гра додатково містить плоску основу, на якій виконані перфорації для можливості при згинанні по них складання об'ємної рамки, що забезпечує можливість збирання в ній об'ємної аплікації, а також додатково містить декоративну рамку-накладку, яка складається з картонної рамки і плоского аркуша з жорсткої прозорої глянцевої плівки, що забезпечує створення оптичного ефекту додаткового об'єму, скріплених одне з одним, а комплект клейових прокладок виконаний у вигляді листового матеріалу, такого, що має прорізи, які розділяють листовий матеріал на окремі елементи, що розрізняються за формою і розмірами.

UA 90628 U

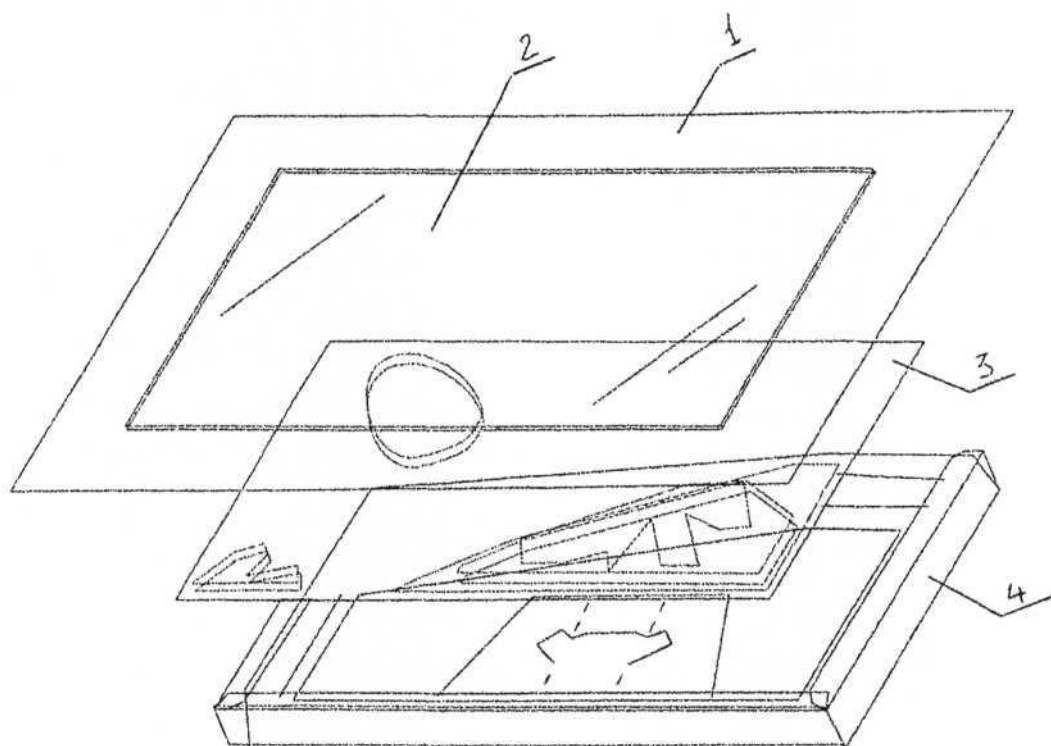


Fig. 3

Галузь техніки

Дана корисна модель стосується галузі легкої промисловості, зокрема, конструктора для створення об'ємної мозаїчної картинки.

Попередній рівень техніки

Відомий набір для створення об'ємної мозаїчної картинки (див. патент РФ 2335407 С1, кл. В44С 1/28, опубл. 10.10.2008), який містить основу картинки, елементи картинки, комплект клейових прокладок з еластичного матеріалу, що деформується, на протилежні плоскі сторони якого нанесені клейові шари.

Недоліком відомого набору є низька надійність, обумовлена можливістю пошкодження окремих елементів в процесі експлуатації.

Розкриття технічного рішення

Задачею даної корисної моделі є усунення вищеперелічених недоліків.

Технічним результатом, що досягається заявленою корисною моделлю, є підвищення надійності і збільшення терміну експлуатації.

Вказаний технічний результат досягається тим, що настільна гра містить основу картинки, виконану у вигляді плоского аркуша картону з нанесеним на ньому зображенням, деталі картинки, комплект клейових прокладок зі спіненого еластичного матеріалу, що деформується, на протилежних сторонах якого нанесені клейові шари. При цьому настільна гра додатково містить плоску основу, на якій виконані перфорації для можливості при згинанні по ній складання об'ємної рамки, що забезпечує можливість збирання в ній об'ємної аплікації. Також додатково містить декоративну рамку-накладку, що складається з картонної рамки і плоского аркуша з жорсткої прозорої глянцевої плівки, що забезпечує створення оптичного ефекту додаткового об'єму, які скріплені одне з одним. Комплект клейових прокладок виконаний у вигляді листового матеріалу, такого, що має прорізи, які розділяють листовий матеріал на окремі елементи, що розрізняються формою і розмірам.

Крім того, плоска основа виконана з аркуша картону.

Настільна гра містить інструкцію по збиранні всіх елементів гри між собою.

Настільна гра упакована в упаковку-конверт.

Короткий опис креслень

На фіг. 1 - зображена розгортка об'ємної рамки;

На фіг. 2 - зображена об'ємна рамка;

На фіг. 3 - зображена гра у розібраному вигляді;

На фіг. 4 - представлена гра у зібраному вигляді.

Настільна гра "Візл" складається з картонної рамки 1, плоского аркуша 2 з жорсткої прозорої глянцевої плівки (ПВХ, акрил і тому подібне), основи картинки 3 і об'ємної рамки (зібрана) 4.

Кращий варіант здійснення

З упаковки-конверта дістають всі елементи настільної гри. Далі збирають об'ємну рамку, використовуючи перфорації згинів.

Вставляють у зібрану об'ємну рамку основу картинки зображенням вгору (основа об'ємної рамки і основа картинки збігаються за розмірами), скріплюють їх між собою за допомогою клейових прокладок. Потім з аркуша з деталями вибирають першу деталь для приклеювання (всі деталі пронумеровані у порядку черговості приклеювання. Деталі картинки (постера) - це розкладка з висіченими по контуру деталями зображення.

На зворотному боці кожної деталі нанесена інформація про кількість і розмір клейової прокладки для монтажу до основи картинки, а також порядковий номер деталі при збиранні. Всі місця для нанесення клейової прокладки відмічені рамочкою.

Перевертають деталь, на оборотній стороні деталі у вказане рамочкою (намальованій на оборотній стороні деталі) місце приклеюють клейову прокладку, яка співпадає за розміром з відміткою (відриваючи потрібну за розміром від листового матеріалу). У комплект настільної гри входить необхідна кількість листів клейових прокладок, заздалегідь "висічених" у декількох розмірах і формах (для великих і для дрібних деталей). Товщина листів клейових прокладок може бути від 1 до 6 мм.

Якщо на деталі стоїть знак "х1", то слід приклеїти один квадрат клейової прокладки, якщо "х2", то, відповідно два квадрати клейової прокладки і тому подібне.

Приклеюють одержану деталь на основу картинки, так щоб копія зображення на деталі збіглася із зображенням на картинці (постері, фоторамці). Потім переходимо до наступної деталі і так далі.

Після завершення збирання об'ємної картинки прикріплюють до об'ємної рамки (з боку віконця) декоративну рамку-накладку.

Таким чином, у зв'язку з тим, що збирання об'ємної картини відбувається в об'ємній рамці, яка має борти, знижується можливість втрати деталей, з яких і збирається об'ємна картинка.

Крім того, за рахунок того, що зібрана об'ємна картинка зберігається в об'ємній рамці, віконце якої закрите декоративною рамкою-накладкою, підвищується збереження об'ємної картини.

5

#### ФОРМУЛА КОРИСНОЇ МОДЕЛІ

1. Настільна гра, яка містить основу картини, виконану у вигляді плоского аркуша картону з нанесеним на ньому зображенням, деталі картини, комплект клейових прокладок зі спіненого еластичного матеріалу, що деформується, на протилежних сторонах якого нанесені клейові шари, яка **відрізняється** тим, що настільна гра додатково містить плоску основу, на якій виконані перфорації для можливості при згинанні по них складання об'ємної рамки, що забезпечує можливість збирання в ній об'ємної аплікації, а також додатково містить декоративну рамку-накладку, яка складається з картонної рамки і плоского аркуша з жорсткої прозорої глянцевої плівки, що забезпечує створення оптичного ефекту додаткового об'єму, скріплених одне з одним, а комплект клейових прокладок виконаний у вигляді листового матеріалу, такого, що має прорізи, які розділяють листовий матеріал на окремі елементи, що розрізняються за формою і розмірами.
2. Настільна гра за п. 1, яка **відрізняється** тим, що плоска основа виконана з аркуша картону.

10

15

20

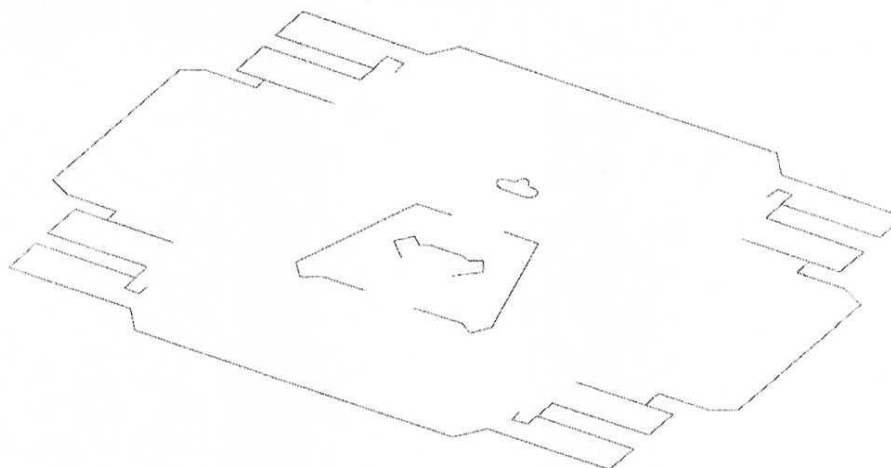


Fig. 1

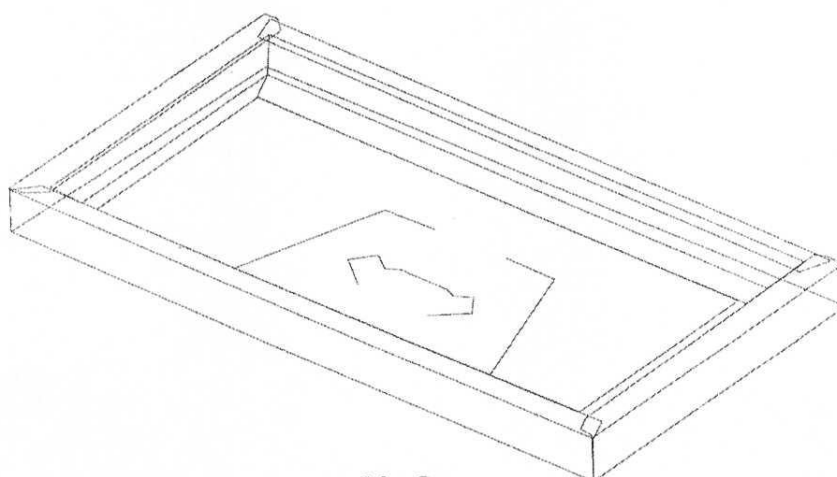
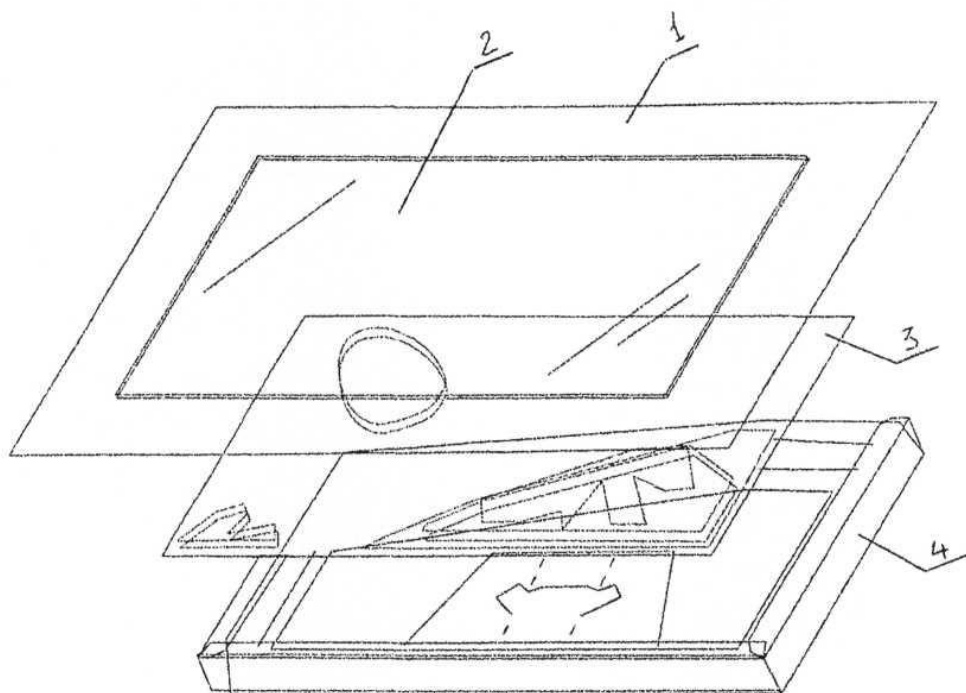
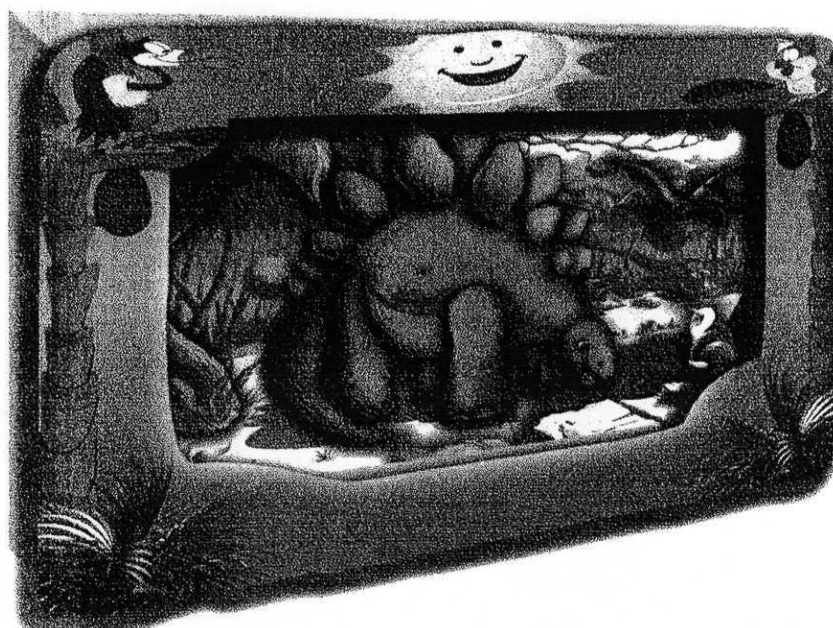


Fig. 2



Фиг. 3



Фиг. 4

---

Комп'ютерна верстка А. Крижанівський

---

Державна служба інтелектуальної власності України, вул. Урицького, 45, м. Київ, МСП, 03680, Україна

---

ДП "Український інститут промислової власності", вул. Глазунова, 1, м. Київ – 42, 01601