

1. Настільна гра, яка містить комплект ігрових елементів та засіб підрахунку ігрових балів кожного гравця, яка відрізняється тим, що комплект ігрових елементів містить щонайменше два комплекти ігрових фішок, які відрізняються один від іншого кольором, щонайменше два генератори випадкових чисел та щонайменше один комплект ігрових карток, плоска лицева поверхня яких щонайменше частково виконана кольором, який співпадає з кольором одного з комплектів ігрових фішок, щонайменше один комплект ігрових карток, плоска лицева поверхня яких щонайменше частково виконана кольором, який співпадає з кольором другого з комплектів ігрових фішок та щонайменше один комплект ігрових карток, плоска лицева поверхня яких щонайменше частково виконана іншим кольором, ніж кольори комплектів ігрових фішок, при цьому поверхня кожного генератора випадкових чисел щонайменше частково виконана кольором, який співпадає з одним з кольорів комплектів ігрових фішок, при цьому на плоску лицеву поверхню карток кожного з комплектів ігрових карток нанесено позначення з букв та/або цифр та/або символів та/або графічних елементів, що формують поле "Назва картки", поле "Опис картки" та поле "Тип картки".
2. Настільна гра за п. 1, яка відрізняється тим, що комплект ігрових фішок одного кольору містить щонайменше один комплект фішок меншого розміру та щонайменше один комплект фішок більшого розміру.
3. Настільна гра за п. 1, яка відрізняється тим, що містить додатковий комплект фішок, виконаних кольорами кожного з комплектів.
4. Настільна гра за п. 2, 3, яка відрізняється тим, що кожна з ігрових фішок має щонайменше одну плоску поверхню, виконану щонайменше частково кольоровою.
5. Настільна гра за п. 1, яка відрізняється тим, що засобом підрахунку ігрових балів є ігрове поле.
6. Настільна гра за п. 5, яка відрізняється тим, що ігрове поле містить плоску поверхню переважно прямокутної форми, на якій розташовано центральну ділянку та ігрові ділянки, послідовно розташовані у двох протилежних напрямках відносно центральної ділянки.
7. Настільна гра за п. 6, яка відрізняється тим, що ігрові ділянки протилежних напрямків виконані різного кольору, кожен з яких співпадає з кольором одного з комплектів ігрових фішок.
8. Настільна гра за п. 6, яка відрізняється тим, що на ігрові ділянки нанесено символи.
9. Настільна гра за п. 5, яка відрізняється тим, що ігрове поле додатково містить лічильник раундів гри.
10. Настільна гра за п. 5, яка відрізняється тим, що додатково містить маркери різних кольорів для відображення положення гравця на ігровому полі.
11. Настільна гра за п. 1, яка відрізняється тим, що ігрові картки мають прямокутну форму з плоскою лицевою поверхнею, на яку нанесені позначення з букв та/або цифр та/або символів та/або графічних елементів.
12. Настільна гра за п. 1, 11, яка відрізняється тим, що поле "Опис картки" містить ідентифікатор властивостей активної сили ігрової картки у щонайменше одну фазу настільної гри.
13. Настільна гра за п. 1, 11, яка відрізняється тим, що поле "Опис картки" містить ідентифікатор властивостей активної сили ігрової картки у різні фази настільної гри.
14. Настільна гра за п. 1, 11, яка відрізняється тим, що поле "Опис картки" містить ідентифікатор властивостей одноразового ефекту або дії ігрової картки.
15. Настільна гра за п. 1, 12, 13, яка відрізняється тим, що поверхня ігрової картки додатково містить ідентифікатор максимальної кількості однакових ігрових карток з ідентифікатором властивостей активної сили ігрової картки, задіяних для одного гравця.
16. Настільна гра за п. 1, 11, яка відрізняється тим, що поле "Тип картки" містить ідентифікатор одноразової чи багаторазової дії ігрової картки.
17. Настільна гра за п. 1, яка відрізняється тим, що на плоску лицеву поверхню карток нанесено позначення з букв та/або цифр та/або символів та/або графічних елементів, що

формують поле "Вартість картки".

18. Настільна гра за п. 17, яка відрізняється тим, що поле "Вартість картки" містить ідентифікатор вартості активації ігрової картки та/або вартості ігрової картки для підрахунку балів.

19. Настільна гра за п. 17, яка відрізняється тим, що поле "Опис картки" містить щонайменше один додатковий ідентифікатор ігрової фази для введення в дію ігрової картки.

20. Настільна гра за п. 1, 11-18, яка відрізняється тим, що містить додатковий комплект ігрових карток для заповнення гравцем поля "Назва картки" та/або поля "Опис картки" та/або поля "Вартість картки" та/або поля "Тип картки".

21. Настільна гра за п. 1, яка відрізняється тим, що кожен генератор випадкових чисел виконаний як гральна кість з нанесеними на грані числами від 1 до 6.